



ESCAPE STORY
BRIDGE 
MYSTERY

-CONDITIONS GÉNÉRALES DE VENTES-

« S.A.S.U B'ROCK ART ENSEIGNE ESCAPE STORY »

JEUX D'ÉVASIONS

ARTICLE 1 LES PARTIES

Les conditions générales de ventes, ci-exposées, sont dédiées aux activités de l'enseigne commerciale « **Escape Story : Bridge Mystery** » de la société par actions simplifiées unipersonnelle « **B'Rock Art** » immatriculée auprès de l'INSEE et du RCS de Nîmes, sous la référence : 79996699900010 , domiciliée au 12A Rue Marx Dormoy 30250 Sommières pour l'enseigne et au 29 rue du générale bruyère 30250 Sommières pour la S.A.S.U. Les conditions générales de ventes sont adressées à toutes les personnes physiques et morales, ci-après dénommées « **LES CLIENTS** » pour leurs achats en ligne, sur www.escapestory » et en boutique.

ARTICLE 2 LES ACTIVITÉS

« **S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY** » propose l'organisation et la commercialisation de jeux d'évasions en groupe de 2 à 8 personnes. L'ensemble des jeux d'évasions sont organisés au 12A Rue Marx Dormoy, 30250 Sommières, hors événements spéciaux.

ARTICLE 3 LES RÉSERVATIONS /COMMANDES

L'accès aux jeux d'évasions proposés par « **S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY** » s'effectue en ligne grâce à www.escapestory.fr (via la plateforme BOOKÉO) et en boutique aux horaires indiqués. Les mardis, mercredis, jeudis, vendredis, samedis et dimanches de 10h à 22h. Chaque réservation est réalisée pour un jour et un horaire précis, et n'est valable que pour le(s) créneau(x) choisi(s). Une réservation est réalisée dans la limite des places disponibles, actualisées en simultané sur www.escapestory.fr (via la plateforme BOOKÉO). La réservation est validée après la réception d'un message électronique adressé aux clients, en provenance de « **S.A.S.U B'rock'art enseigne ESCAPE STORY : Bridge Mystery** ».

ARTICLE 4 PRIX/PAIEMENTS

Les prix fixés par « **S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY** », sont exprimés en EUROS avec la prise en considération de toutes les taxes légales, hors événements spéciaux. • Prix en heures creuses, de 2 à 8 joueurs, en semaine de 10h à 14h : § 2-3 joueurs : 24 € /joueur. § 4 joueurs : 22 € /joueur. § 5 joueurs : 20 € /joueur. § 6-8 joueurs : 18 € /joueur. • Prix en heures pleines, de 2 à 8 joueurs, en semaine de 16h à 22h, week-end et jours fériés : § 2-3 joueurs : 28 € /joueur. § 4 joueurs : 26 € /joueur. § 5 joueurs : 24 € /joueur. § 6-8 joueurs : 22 € /joueur. « **S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY** » accepte les émissions des paiements par carte bancaire, et en espèces en boutique. Les autres modes de paiements sont exclus.

ARTICLE 5 ANNULATIONS

Une annulation par « LES CLIENTS » n'entraîne pas de remboursements des activités proposés par « *S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY* ». En cas de retard supérieur à 15 minutes, un maître des jeux de « *S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY* » se réserve les droits d'annuler les activités proposées sans remboursements auprès « DES CLIENTS ».

ARTICLE 6 ACCÈS AUX INSTALLATIONS

Une session de jeux d'évasions est prévue pour des groupes de 2 à 5 joueurs, pour une durée minimum de 60 minutes et une durée maximum de 90 minutes. Une session de jeux d'évasions est proposée en français et en anglais. Les limites d'âges fixés sont les suivantes : • Mme PARFETT, est interdits aux moins de 16 ans, non-accompagnés. • MAJESTE GALAAD est interdits au moins de 8 ans • LE CIMETIERE : Interdits aux moins de 8 ans. « *S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY* » se réserve les possibilités de demander la présentation d'une pièce d'identité pour vérifier et confirmer les âges des joueurs. Les personnes victimes d'un handicap visuel et/ou auditif peuvent rejoindre une session, à condition d'être accompagnées par, au minimum, une personne sans handicap. Les handicapés moteurs ne peuvent pas accéder aux salles MAJESTE GALAAD, LE CIMETIERE, Mme PARFETT. Il est prohibé de rentrer dans les salles avec de la nourriture et des boissons. L'usage des téléphones portables et autres objets technologiques et numériques. Selon la législation en vigueur, fumer dans l'enceinte de « *S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY* » est prohibé. L'accès aux installations pour les animaux est prohibé. Avant de commencer une session de jeux d'évasion, les joueurs devront déposer leurs sacs et objets personnels dans une consigne, verrouillée et sécurisée. Afin de garantir votre sécurité et l'intégrité des éléments décoratifs et d'ameublements, détériorer, casser, modifier les meubles et objets est prohibé. Afin de garantir la confidentialité des jeux d'évasions expérimentés par les joueurs, les enregistrements audiovisuels sont interdits.

ARTICLE 7 DONNÉES PERSONNELLES/RGPD

Avec les réservations opérées sur www.escapestory.fr, « LES CLIENTS » acceptent la collecte de leurs données personnelles nécessaires pour finaliser et organiser les sessions de jeux d'évasions. « *S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY* » s'engage à ne pas divulguer les données personnelles « DES CLIENTS ». D'après la loi du 6 janvier 1978 relative à l'informatique, aux fichiers et aux libertés et à l'article 43 de la loi du 30 septembre 1986 modifiée, www.escapestory.fr est déclarée auprès de la CNIL (Commission Nationale de l'Informatique et des Libertés). « LES CLIENTS » disposent des droits d'accès, de modifications, de rectifications et de suppressions des données liées à ces derniers. Pour exercer ces droits, « LES CLIENTS » peuvent contacter les équipes de « *S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY* » par voie postale, au siège susvisé.

ARTICLE 8

PROPRIÉTÉS INTELLECTUELLES

L'ensemble des éléments scénaristiques et numériques (textes, objets, vidéos, sons) sont les propriétés exclusives de « *S.A.S.U B'ROCK ART -ENSEIGNE ESCAPE STORY* » les reproductions sont interdites.

ARTICLE 9

LITIGES/JURIDICTIONS COMPÉTENTES

Les conditions générales de ventes sont régies par les lois de la RÉPUBLIQUE FRANÇAISE. En cas de litige les tribunaux compétents sont situés en RÉPUBLIQUE FRANÇAISE, à Nîmes.
ARTICLE 10 VALIDITÉ Les conditions générales de ventes sont valables depuis le 1er novembre 2019, jusqu'à modifications de ces dernières.